

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс. Авторский курс Андрея Федорченко. В этом диске в очень свободной форме и на достаточно простых примерах рассматриваются основные понятия и операнды ActionScript 2.

Что вошло в курс. 1. Движение, увеличение картинки. Длительность- 9 мин. (можно использовать для своей фотогалереи, знакомимся со свойствами объектов)

2. Управление динамическим текстом. Длительность- 7 мин. (при нажатии кнопки меняется текст в окошке, dynamic-text)

3. Подгрузка внешних текстовых файлов. Длительность- 16 мин. (содержимое выводится там, где надо..)

4. Вывод данных через окно ввода. Длительность- 8 мин. (input-text)

5. Вывод координат мышки. Длительность- 5 мин. (при движении мышки в окошках отображаются ее координаты)

6. Ввод данных. Длительность- 4 мин. (при вводе данных через окно ввода меняются свойства объекта)

7. Управление роликами. Длительность- 12 мин. (узнаем как управлять фильмом)

8. Делаем свой собственный слайдер. Длительность- 31 мин. (управление слайдером)

9. Делаем свой первый таймер. Длительность- 12 мин. (условные переходы if, else)

10. Доводим таймер до совершенства. Длительность- 12 мин.

11. Двоичные переменные. Длительность- 12 мин. (true, false)

12. Начинаем делать часы. Длительность- 10 мин. (изучаем как это вообще делается)

13. Добавляем в часы дату, установленную на компьютере. Длительность- 30 мин.
14. Сделали полнофункциональные цифровые часы с украшениями. Длительность- 12 мин.
15. Делаем аналоговые часы. Длительность- 27 мин. (как там вообще стрелки крутятся...)
16. Музыкальная шкатулка. Длительность- 25 мин. (начальное знакомство с тем как вообще встраивается звук во флэш)
17. Столкновения объектов. Длительность- 23 мин. (ifNearThis)
18. Делаем прелоадер. Длительность- 19 мин. (ну, хотя бы начнём знакомство...)
19. Продолжение первого варианта прелоадера. Длительность- 7 мин.
20. Добавили проценты в прелоадер. 16 мин.
21. Добавили полосу загрузки в прелоадер. 18 мин.
22. Добавили слайдеры в муз. шкатулку. 42 мин. (как управлять громкостью и балансом звука)
23. Добавили к слайдерам динамический вывод. 6 мин. (ну что-то типа цифровой индикации уровня звука и др..)
24. Делаем эквалайзер. 35 мин.
25. Привязываем эквалайзер к муз.шкатулке. 35 мин.
26. Эффекты на мышке, замена курсора. 23 мин.
27. Эффекты с маской. 13 мин.
28. Эффект торможения при движении объекта. 22 мин. (тормоза в анимации)
29. Эффект лупы. 40 мин. (интересные фокусы с курсором)
30. Шлейф объектов за мышкой. 18 мин. (как сделать чтобы было красиво и оригинально, дублирование объектов..)
31. Разбираем скрипт-исходник шлейфа курсора. 32 мин.
32. Шлейфы на разных сценах. 32 мин. (обманом снимаем ограничения в системе..)
33. Эффект развевающегося флага. 23 мин. (разбиение картинки на кусочки и зачем вообще это делать)
34. Эффект пружинки-подрагивания. 35 мин. (учимся разным фокусам...)
35. Продолжение предыдущего урока. 9 мин. (ещё больше фокусов можно самостоятельно придумывать..)
36. Компонент радиокнопка. 32 мин. (checkbox и опять обманываем систему..)
37. Компонент выпадающее меню. 36 мин. (combo)
38. Компонент numericstep и textstep. 15 мин.
39. Компонент checkbox и его особенности. 40 мин. (баг производителя и как его устранять, если надо...)
40. Как сделать ввод пароля или "прохождение спецконтроля". 42 мин.
41. Как сделать скроллинг. 82 мин.
42. Начинаем изучать как создавать меню. 35 мин.
43. Совершенствуем меню. 32 мин.
44. Продолжаем совершенствовать меню. 31 мин.
45. Озвучиваем меню. 21 мин.
46. Работа с видео. 67 мин. (самостоятельно делаем видеоплеер)
47. Изучаем физические свойства объектов. 35 мин. (_vx,..._vrotation, _axscale,..._fy...)
48. Делаем движущуюся фотогалерею. 72 мин.
49. Продолжаем делать фотогалерею, но с внешними картинками. 42 мин.
50. Меню с внешними страницами, картинками... 57 мин.

Бонусы. Так же на диске будут и справочники ActionScript с пояснениями на русском. Примечание.

Приобретение этого диска подразумевает, что Вы уже имеете базовые знания в программе SwishMax-2. И у вас на компьютере уже установлена эта программа. Если это не так, то советую сначала пройти [основной курс обучения](#).

Вы можете скачать и посмотреть [видео обзор диска](#).

Дополнительную информацию смотрите на сайте курса:

[Узнать подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```