

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:  
"yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })
```



Что за видеокурс.

Авторский обучающий видеокурс по рпограммированию на языке C++.

Автор курса Михаил Русаков .

Что вошло в видеокурс.

Содержание курса.

Введение.

- Как наиболее эффективно проходить курс?
- Как работает язык C++ изнутри? Это очень важно понимать, поскольку такие базовые знания отличают дилетанта от профессионала.
- В какой среде разработки лучше писать код на C++? Как её скачать, установить (особенно важно, какие компоненты необходимы) и как настроить?

Основы программирования на C++.

- Как пишутся программы на C++?
- Как правильно использовать комментарии?
- Что такое переменные, как они создаются и используются?
- Какие типы переменных есть в C++ и чем они отличаются друг от друга?
- Что такое константы и как с ними работать?
- Какие арифметические, логические и побитовые операции есть в C++ и как их использовать?
- Как работать с консолью?
- Как решить проблемы с кодировкой в консоли (не только на вывод, но и на ввод)?
- Что такое условный оператор и как он работает?
- Что такое оператор switch-case и когда его использовать?
- Что такое циклы и какие они есть в C++?
- Что такое цикл for, while и do-while и какая между ними разница?
- Что такое массивы, какие они бывают и, как и когда их использовать?
- Как работать с многомерными массивами?

- Что такое ссылки и для чего они нужны?
- Как создавать функции, как они работают изнутри, как они взаимодействуют со ссылками и многое-многое другое?
- Что такое область видимости переменных?
- Что такое статические переменные
- Что такое пространства имён, для чего нужны и как применяются?
- Что такое макросы?
- Как правильно разбивать код на разные файлы?
- Как собрать проект?

Работа с указателями.

- Что такое указатели и чем они отличаются от ссылок?
- Как взаимодействуют между собой указатели и массивы?
- Как работают константы и указатели вместе?
- Как работать с массивами в параметрах функций?
- Что такое указатель на функцию, а также как и когда его использовать?
- Что такое динамические объекты?
- Как не допустить утечку памяти?

Объектно-ориентированное программирование.

- Что такое объектно-ориентированное программирование и какие парадигмы в нём есть?
- Как создаётся класс в C++?
- Что такое конструкторы и деструкторы?
- Что такое методы (функции класса) и их перегрузка?
- Как правильно использовать .h и .cpp файлы?
- Что такое модификаторы доступа и как правильно их применять?
- Что такое дружественные функции и классы?
- Что такое статические поля и методы?
- Что такое перечисления?

- Что такое структуры?
- Что такое наследование и как его использовать в C++?
- Что такое виртуальные методы?
- Как делать перегрузку операторов?
- Что такое абстрактные классы и методы?
- Что такое шаблоны и как они используются?

Обработка исключений.

- Что такое исключения и почему они так важны?
- Как обрабатываются исключения в C++?
- Как генерировать исключения?
- Как обрабатывать много исключений?
- Как создавать свои собственные исключения?

Стандартные классы в C++.

- Как выполнять самые различные строковые операции?
- Что такое регулярные выражения, как их создавать и как использовать?
- Как выполнять разнообразные математические операции?
- Как считывать данные из файла?
- Как записывать данные в файл?
- Как использовать контейнеры - важнейшие классы, без которых не обходится ни одна мало-мальски серьёзная программа?
 - Как быстро и легко осваивать новые классы, которые могут понадобиться Вам в процессе программирования?

Видеопрезентация курса.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

** Карточка курса:** * Название: Программирование на C++ с Нуля до Гуру

Автор(ы): Русаков Михаил

Формат курса: Видеокурс

Цена: 4970 руб.

Партнерская программа: Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

** Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),
издателя: Русаков Михаил

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:  
"yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })
```