

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Авторский обучающий видеокурс по программированию на языке C#.

Что вошло в видеокурс.

Содержание курса.

Введение.

- Как с максимальной эффективностью проходить курс?
- Как работает язык C#? Это очень важная базовая информация, которую необходимо знать.
- Какое ПО потребуется для написания программ на C#, где его скачать и как установить?
- После просмотра данного раздела Вы уже будете знать, как работает C#, а также будете иметь весь необходимый софт для написания своих программ на этом языке.

Основы языка C#.

- Как пишутся программы на C#?
- Что такое переменные, какие есть типы переменных, как они используются?
- Какие есть арифметические, логические и строковые операции? Всё это снабжено множеством примеров.
- Как происходит преобразование типов?
- Что такое область видимости переменных?
- Для чего нужен и как выглядит условный оператор?
- Как работают и для чего нужны операторы цикла for и while?
- Как правильно использовать оператор switch-case?
- Что такое массивы и как они применяются на практике?
- Что такое кортежи и как их использовать?

Объектно-ориентированное программирование в C#.

- Что такое ООП?
- Какие есть парадигмы ООП?
- Что такое класс и как он создаётся на языке C#?
- Что такое свойства?
- Что такое конструктор и методы класса?
- Что такое перегрузка конструкторов и методов?
- Что такое модификаторы доступа?
- Что такое статические поля/методы/классы и как их правильно использовать?
- Что такое перечисления?
- Какие есть неизменяемые типы данных?
- Как реализовать наследование в C# и для чего оно нужно?
- Что такое структуры?
- Что такое виртуальные методы?
- Как делать перегрузку операторов?
- Что такое абстрактные классы?
- Что такое интерфейсы?
- Что такое обобщённые классы и методы?
- Как использовать методы ToString и Equals?
- Что такое клонирование объектов?
- Что такое делегаты?
- Как использовать анонимные методы?
- Как применяются события?
- Что такое лямбда-выражения?
- Что такое рекурсия?

Обработка исключений.

- Что такое исключения и почему они так важны?
- Как обрабатываются исключения в C#?
- Как используется блок finally?
- Как генерировать исключения?
- Как обрабатывать много исключений?
- Как создавать свои собственные исключения?

Стандартные классы в C#.

- Выполнять самые различные строковые операции.
- Писать регулярные выражения.
- Выполнять разнообразные математические операции.
- Работать с датой и временем.
- Использовать коллекции - важнейшие классы, без которых не обходится ни одна мало-мальски серьёзная программа.
- Работать с файлами и каталогами (создавать их, считывать содержимое, изменять, удалять).
- Использовать множество различных классов и главное узнаете, как их осваивать самостоятельно.

Создание клиент-серверных приложений.

- Как получать данные из Интернета?
- Как создать собственный сервер?
- Как создать клиент для сервера?
- Как отправить e-mail?
- Как работать с FTP?

Многопоточное программирование.

- Что такое многопоточное программирование, как оно работает изнутри и для чего оно нужно.
- Как работают таймеры?
- Как создать отдельный поток в C#?

- Как управлять потоками и синхронизировать их работу?
- Что такое мьютексы?
- Что такое семафоры?
- Как реализовать параллельное программирование в C#, чтобы код выполнялся одновременно на нескольких ядрах процессора?

Видеопрезентация курса.

Бонусы.

- "Технология Windows Presentation Foundation" - видеокурс.
- "Создание библиотеки классов" - видеокурс.
- "Правильная работа со справочником" - видеоуроки.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

&nbsp;&nbsp; Карточка курса:		Программирование на C# с Нуля до Гуру
Автор(ы):	Русаков Михаил	
Формат курса:	Видеокурс	
Цена на физическую версию продукта (диск):	5870 руб.	
Цена на электронную (скачиваемую) версию:	4970 руб.	
Способы доставки:	Скачиваемая версия.	
Объем:	14,82 Гб	
Партнерская программа:	Есть	

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

** Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),
издателя: [Русаков Михаил](#)

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```