

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Бесплатный авторский видеокурс по созданию игры на движке Unreal Engine 4.

Автор курса Михаил Русаков.

Что вошло в видеокурс.

Что Вы узнаете из курса:

- Как импортировать и полностью анимировать персонажа?
- Как грамотно реализовать механизма здоровья?
- Как добавить HUD?
- Как добавить оружие?
- Как реализовать атаку ближнего боя?
- Как реализовать блокировку атаки?
- Как добавить звуки?
- Как создать главное меню?
- Как реализовать механизм сессий для мультиплеера?
- И многое-многое другое.

Дополнительную информацию смотрите на сайте бесплатного видеокурса:

[Узнать подробности \(перейти на страницу бесплатного видеокурса\)](#)

Карточка курса:		* Название:	Создание мультиплеерной игры на Unreal Engine 4
Автор(ы):	Русаков Михаил		
Формат курса:	Бесплатный видеокурс		
Цена:	Бесплатно (е-mail подписка)		
Способы доставки:	Скачиваемая версия.		

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

Другие курсы автора(ов), издателя: Ссылки на страницы автора(ов), издателя: **Русаков Михаил**

```
window.yaContextCb.push()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb R-A-7038977-2" }) })
```