

```
(adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push({});
```



Что за курс.

Обучающий курс по C++ для начинающих. В комплект входят: книга, видеоуроки, исходные файлы, среда разработки.

Автор курса Андрей Поляков.

Что вошло в курс.

### **Содержание курса.**

#### **Немного истории.**

- Здесь мы узнаем об истории создания языка C++.

#### **1. Средства разработки.**

- Где взять, как установить и настроить средства разработки на C++. После установки мы напишем первую программу.

#### **2. Элементы языка C++.**

- Здесь мы рассмотрим основные элементы языка программирования C++. Без этих знаний мы просто не сможем двигаться дальше.

### **3. Типы данных.**

- Основные типы данных C++.

### **4. Переменные и константы.**

- Здесь мы узнаем, как объявлять и как использовать переменные и константы.

### **5. Выражения, операнды и операторы.**

- Здесь мы разберёмся с выражениями, узнаем, что такое операторы, операнды и операции. А также какими они бывают.

### **6. Комментарии.**

- Что такое комментарии и зачем они нужны.

### **7. Структура программы.**

- Здесь мы изучим структуру программы на C++.

## **8. Управление ходом выполнения программы.**

- Здесь мы изучим языковые конструкции, которые используются для управления ходом выполнения программы.

## **9. Циклы.**

- Здесь мы узнаем, что такое циклы. Зачем они нужны и как с ними работать.

## **10. Подпрограммы.**

- Здесь мы узнаем, как создавать и как использовать подпрограммы в C++.

## **11. Сложные типы данных.**

- Здесь мы изучим сложные типы данных, такие как массивы, строки, множества, структуры, файлы.

## **12. Ввод-вывод данных.**

- Здесь мы узнаем, как выполнять операции ввода-вывода данных в консольных приложениях.

## **13. Стандартные функции.**

- Несколько слов о стандартных функциях в классическом C++.

## **14. Модули и подключаемые файлы.**

- Если вы планируете создавать большие программы, то без этих знаний вам не обойтись.

## **15. Область видимости переменных.**

- Вопросы видимости переменных из различных участков программы.

## **16. Как не наступить на грабли.**

- Несколько способов избежать ошибок в программах.

## **17. Настоящая программа.**

- Здесь мы создадим настоящую программу. То есть не просто какой-то учебный код, а полезную программу, которая может пригодиться. Этот раздел имеет цель показать, что даже те знания, которые у вас уже есть после прочтения книги, позволяют создавать реальные полезные программы.

## **18. Куда указывают указатели.**

- Здесь мы познакомимся с указателями и узнаем, как с ними работать. А также поговорим о динамических структурах данных.

## 19. Отладка программ.

- Несколько советов по отладке программ.

## 20. Задания.

- Несколько заданий для самостоятельного решения и закрепления материала. Исходные коды также прилагаются.

## 21. Программирование в Windows.

- Здесь мы немного поговорим о том, как создаются программы для Windows.

Видеопрезентация курса.

Бонус.

- "Основы программирования" - электронная книга.

**Дополнительную информацию смотрите на сайте курса:**  
[подробности \(перейти на страницу курса\)](#)

[Узнать](#)

&nbsp;&nbsp; Карточка курса: \* Название:

Основы C++

Автор(ы): Поляков Андрей  
Формат курса: Курс  
Цена: 700 руб.  
Способы доставки: Скачиваемая версия.  
Партнерская программа: Есть

\*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**&nbsp;&nbsp; Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),  
издателя: Поляков Андрей

▯▯ **Рекламный блок:** (adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push({});