$window.yaContextCb.push(()=>\{ Ya.Context.AdvManager.render(\{ "blockld": "R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" \}) \})$ Что за видеокурс. Авторский обучающий видеокурс основам коммерческой иллюстрации в программе Adobe Photoshop с помощью графического планшета. Автор курса Инна Гревцева.

Что вошло в видеокурс	окурс.	видео	В	вошло	Что
-----------------------	--------	-------	---	-------	-----

Содержание курса.

Знакомство с автором и инструментами. 9 уроков. Длительность: 3 часа 36 минут

Теория.

- Знакомство с автором. Мой опыт и путь в иллюстрации.
- Знакомство с предметом. Что такое иллюстрация. Обзор на возможности этого направления и сферы применения.
 - Обзор графических планшетов, что нужно, как выбрать?
 - Adobe Photoshop. Начало. Открытие, сохранение.
- Базовые инструменты для рисования на планшете. Фильтры и режимы наложения.

Практика.

- Упражнение для постановки руки.
- Два упражнения на каждый день, как развить в себе иллюстратора.
- Запись Вебинара "Рисуем человека".
- Запись вебинара "Стилизация".

Видеокурс	"Основы	коммерче	ской илл	іюстрации"
DIACOKYPO	CCHODD	KOMMCDAC	CKOPI PI/I/	пострации

Модуль 1. Граненые стикеры. 6 уроков. Длительность: 2 часа 20 минут.

Теория.

- Мастерство иллюстратора. Перспектива.
- Силуэт и Тон. Глубина, контрастность и акценты.
- Свет и тень. Учимся рисовать объём.

Практика.

- Рисуем фигуры и вписываем их в перспективу на фотографии
- Показываем технику граней. Ограняем простой предмет любой фрукт.
- Стикеры животных. Грани на примере персонажа.

Модуль 2. Создаем персонажа.	6 уроков. Д	Цлительность: 2	: часа 20 минут.
------------------------------	-------------	-----------------	------------------

Теория.

- Создание персонажа с нуля. Эскиз на бумаге. Как изобразить 5 базовых эмоций.
- Цветовая палитра, как подобрать цвета. Базовые сочетания цветов.

Практика.

- Поиск пропорций, эскиз, 5 эмоций.
- Цвет персонажа.
- Проработка персонажа.

Модуль 3. Погружаем персонаж в ситуацию. 6 уроков. Длительность: 2 часа 20 минут.

Теория.

- Композиция. Часть 1.
- Композиция Часть 2.
- Алгоритм создания иллюстрации.

Практика.

- Рисуем фон-набросок (эскиз).
- Погружение в ситуацию. Переносим фон на планшет и вписываем готового статичного персонажа.
- Проработка. Наполняем фон деталями и нюансами. Заставляем персонажа взаимодействовать с фоном.

Видео к курсу.

Бонусы.

- "Как найти свой путь? Реальная история иллюстратора".
- "Первый коммерческий заказ".
- Запись мастер-класса "Учимся рисовать стикеры в Photoshop".
- Учимся продвигать свое творчество. Автор: Ульяна Бабенко.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса: <u>Узнать</u> подробности (перейти на страницу видеокурса)

** Карточка курса:** * Название: Основы коммерческой иллюстрации

Автор(ы): Гревцева Инна

Издатель(ство): Фотошоп мастер

Формат курса: Видеокурс Цена: 5990 руб.

Партнерская программасть

** Другие курсы автора(ов), издателя:**Ссылки на страницы автора(ов), издателя: Фотошоп мастер, Гревцев а Инна

window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex rtb R-A-7038977-2" }) })

^{*-}данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса