window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })



Что за видеокурс.

Данный курс содержит уроки посвященные работе в Autodesk Inventor. Изучив курс вы станете эффективно применять инструменты Inventor. В уроках рассмотрены вопросы создания 3d-моделей деталей и сборок, работа с деталями из листового материала, создание конструкторской документации и др.

Автор курса Роман Саляхутдинов.

Что вошло в видеокурс.

Содержание курса.

1. Интерфейс. Часть 1.

- В этом уроке мы начнем знакомиться с интерфейсом Autodesk Inventor.

2. Интерфейс. Часть 2.

- В этом уроке мы продолжим знакомиться с интерфейсом Autodesk Inventor.

3. Создание эскиза 1.

- В этом уроке мы создадим первый параметрический эскиз в Autodesk Inventor.

4. Создание эскиза 2.

- В этом уроке мы создадим второй параметрический эскиз в Autodesk Inventor.

5. Создание эскиза 3.

- В этом уроке мы создадим третий параметрический эскиз в Autodesk Inventor.

6. Переместить, копировать, поворот.

- В этом уроке рассмотрим команды: Перенос, Копировать, Поворот в Autodesk Inventor.

7. Обрезать, удлинить, разделить. Редактирование эскиза.

- В этом уроке познакомимся с командами: Обрезать, Удлинить, Разделить; также рассмотрим, как редактировать эскиз в Autodesk Inventor.

8. Масштаб, растянуть, смещение.

- В этом уроке познакомимся с командами: Масштаб, Растянуть, Смещение в Autodesk Inventor.

9. Прямоугольный массив.

- В этом уроке мы рассмотрим команду Прямоугольный массив в Autodesk Inventor.

10. Круговой массив.

- В этом уроке мы рассмотрим команду Круговой массив в Autodesk Inventor.

11. Зеркальное отражение.

- В этом уроке мы рассмотрим команду Зеркальное отражение в Autodesk Inventor.

12. Практика. Эскиз 1.

- В этом уроке закрепим полученные знания, выполним практическое задание №1.

13. Практика. Эскиз 2.

- В этом уроке закрепим полученные знания, выполним практическое задание №2.

14. Деталь типа призма.

- В этом уроке переходим в 3d пространство. Создадим первую деталь типа призма.

15. Деталь типа тело вращения.

- В этом уроке мы создадим 3d модель Вала.

16. Прямоугольный массив в 3D.

- В этом уроке мы рассмотрим команду Прямоугольный массив в Autodesk Inventor.

17. Круговой массив. Крышка.

- В этом уроке мы создадим 3d модель Крышка. Рассмотрим команду Круговой массив.

18. Зеркальное отражение. Деталь.

- В этом уроке мы создадим 3d модель и рассмотрим команду Зеркальное отражение.

19. Сдвиг.

- В этом уроке мы создадим 3d модель и рассмотрим команду Сдвиг.

20. Наклон. Оболочка.

- В этом уроке рассмотрим команды Наклон и Оболочка.

21. Рабочие плоскости.

- В этом уроке мы рассмотрим создание рабочих плоскостей.

22. Рабочие точки, оси.

- В этом уроке мы рассмотрим создание рабочих точек и осей.

23. Лофт.

- В этом уроке рассмотрим команду Лофт (создание элементов по сечениям).

24. Проецирование геометрии.

- В этом видео рассмотрим команду Проецирование геометрии. Для того чтобы ее рассмотреть создадим 3d модель.

25. Пружина.

- В этом уроке мы рассмотрим команду Пружина.

26. Рельеф.

- В этом уроке рассмотрим команду Рельеф.

27. Массив вдоль кривой.

- В этом уроке мы создадим 3d модель и рассмотрим команду Массив вдоль кривой.

28. Типы скруглений.

- В этом уроке мы рассмотрим типы скруглений: полное круговое сопряжение и сопряжение с переменным радиусом.

29. Практика. Деталь №1.

- В этом уроке закрепим полученные знания, создадим 3d модель №1.

30. Практика. Деталь №2.

- В этом уроке создадим 3d модель №2. Будем использовать команды: Вращение, Лофт, Круговой массив.

31. Практика. Деталь №3. Часть 1.

- В этом уроке мы начнем создавать 3d модель Бутылка.

32. Практика. Деталь №3. Часть 2.

- В этом уроке мы закончим создание 3d модели Бутылка.

33. Листовая деталь 1.

- В этом уроке начинаем изучать работу с деталями из листового металла. Создадим первую листовую деталь.

34. Листовая деталь 2.

- В этом уроке мы создадим вторую листовую деталь.

35. Листовая деталь 3.

- В этом уроке мы создадим третью листовую деталь.

36. Листовая деталь 4.

- В этом уроке мы создадим четвертую листовую деталь.

37. Листовая деталь 5.

- В этом уроке мы создадим пятую листовую деталь.

38. Листовая деталь 6.

- В этом уроке мы создадим шестую листовую деталь.

39. Чертеж Вала. Часть 1.

- В этом видео мы приступим к созданию чертежа детали Вал.

40. Чертеж Вала. Часть 2.

- В этом видео мы завершим создание чертежа детали Вал.

41. Чертеж Плиты.

- В этом уроке мы создадим чертеж детали Плита.

42. Чертеж Рычага. Часть 1.

- В этом видео мы приступим к созданию чертежа детали Рычаг.

43. Чертеж Рычага. Часть 2.

- В этом видео мы завершим создание чертежа детали Рычаг.

44. Чертеж листовой детали.

- В этом видео мы рассмотрим нюансы при создании чертежей у деталей из листового металла.

Опора.

45. Плита нижняя.

- Начинаем серию видеоуроков, в которой мы создадим сборку Опоры. В этом видео мы создадим 3d модель Плита нижняя.

46. Прокладка.

- В этом видео мы создадим деталь Прокладка.

47. Плита верхняя.

- В этом видео мы создадим деталь Плита верхняя.

48. Сборка Опоры.

- В этом уроке мы выполним сборку Опоры.

49. Чертеж Плита нижняя.

- В этом уроке мы выполним чертеж Плиты нижней.

50. Чертеж Прокладка.

- В этом уроке мы выполним чертеж Прокладки.

51. Чертеж Плита верхняя.

- В этом видео мы приступим к созданию чертежа Плиты верхней.

52. Сборочный чертеж Опора.

- В этом уроке мы создадим Сборочный чертеж Опоры. Рассмотрим два способа создания спецификации.

53. Сборка механизма №1. Вариант 1. Соединение.

- В этом видео мы создадим сборку механизма №1 с помощью команды Соединение.

54. Сборка механизма №1. Вариант 2. Зависимость.

- В этом уроке мы создадим сборку механизма №1 с помощью команды Зависимость.

55. Сборка механизма №2.

- В этом уроке мы создадим сборку механизма №2.

56. Разнесение механизма №2. Анимация.

- В этом видео мы создадим разнесение сборки механизма №2 и выполним анимацию.

57. Создание видов в сборке.

- В этом уроке мы рассмотрим создание видов в сборке. Выполним половинное сечение и сечение в три четверти сборки.

58. Сборка пластин. Болтовое соединение.

- В этом видео мы создадим сборку плиты нижней и плиты верхней. Компоненты сборки будем создавать в самой сборке. Рассмотрим команду Болтовое соединение.

Видеопрезентация.

Бонусы.

- 12 видеоуроков;
- Серия видеоуроков "Пластмассовое изделие".

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса: **Узнать подробности (перейти на страницу видеокурса)**

**   Карточка курса:** * Название: Эффективная работа в Autodesk Inventor

Автор(ы):	Саляхутдинов Роман
Формат курса:	Видеокурс
Цена:	3990 руб.
Способы доставки:	Скачиваемая версия.
Объем:	2 Гб
Партнерская программа:	Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**   Другие курсы автора(ов), издателя:**Ссылки на страницы автора(ов), издателя: Саляхутдинов Роман

window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })