

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Продвинутый обучающий видеокурс по программе Cinema 4D от команды VideoSmile.

Что вошло в видеокурс.

**Программа курса.**

## **ГЛАВА 1. Поля в Cinema 4D. 5 занятий.**

- Универсальность полей для эффекторов.
- Смешивание нескольких полей.
- Как сплайн сделать полем.
- Как использовать любую геометрию в качестве поля.
- Как с помощью полей управлять картами вершин.
- Как использовать поля для морфинга объектов.

## **ГЛАВА 2. Анимация сложных объектов. 6 занятий.**

- Как анимировать сложный объект.
- Приёмы анимации.
- Анимация при помощи полей.
- Организация проекта для комплексной анимации.
- Как при помощи слоёв организовать анимацию во времени.

## **ГЛАВА 3. Визуализация вируса. 6 занятий.**

- Моделирование и анимация вируса.
- Как использовать модификаторы в связке с эффекторами.
- Создание модели при помощи полей и карт шума.
- Анимация отдельных элементов геометрии при помощи полей.
- Работа с масками карт для полей.
- Рендер сцены в Redshift.

#### **ГЛАВА 4. Воксели в Cinema 4D. 4 занятия.**

- Моделирование и анимация на основе вокселей.
- Преимущества вокселей перед стандартными генераторами.
- Использование слоёв по сглаживанию.
- Использование полей в связке с Volume Builder.
- Работа с Voronoi Fracture.
- Задание цвета при помощи Plain Effector.
- Рендер в Redshift, Octane и в стандартном рендере.

#### **ГЛАВА 5. Частицы в Cinema 4D. 8 занятий.**

- Объект Force Field.
- Взаимодействие Force Field с Rigid Body.
- Использование Volume Builder для задания векторов.
- Как быстро задать путь частицам при помощи деформера Formula.
- Различные способы анимации частиц.
- Работа с материалами для частиц.

#### **ГЛАВА 6. Продвинутая динамика. 12 занятий.**

- Подготовка комплексной модели к работе с динамикой.
- Подробно рассмотрены настройки тега динамики для Soft Body.
- Рассмотрена анимация камеры.
- Использование объектов динамики Spring и Connector.
- Рендер в Octane.

## **ГЛАВА 7. X-Particles. 13 занятий.**

- Техники для уверенного использования плагина X-Particles.
- Построение базовых систем частиц.
- Настройка модификаторов.
- Сортировка по группам.
- Создание зависимостей для конкретных параметров.
- Рендер в Octane и Redshift.

## **ГЛАВА 8. Знакомство с XPresso Автор: Сергей Шипов. 11 занятий.**

- Базовые понятия и ноды XPresso.
- User data.
- Базовые знания математики, необходимой для освоения XPresso.
- Все основные ноды и их взаимодействие.

## **ГЛАВА 9. Создание моушен-ролика с нуля Автор: Илья Капустин. 11 занятий.**

- Написание сценария.
- Поиск референсов.
- Анализ референсов.
- Создание раскадровки.
- Создание стилфреймов.
- Инфографика.
- Продвинутая анимация камеры.

- Свет в анимации.
- Используем XPresso.
- Используем тейки в работе.
- Саунд-дизайн и работа со звуком.

## ГЛАВА 10. Моделирование автомобиля Автор: Georgee Dairon. 11 занятий.

- Процесс создания сложной модели автомобиля.
- Работа с референсами.
- Процесс создание блокинга.
- Организация большого проекта.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:  
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

|                                              |                |             |                     |
|----------------------------------------------|----------------|-------------|---------------------|
| <b>&amp;nbsp;&amp;nbsp;  Карточка курса:</b> |                | * Название: | Супер Cinema 4D Pro |
| Автор(ы):                                    | Бычков Михаил  |             |                     |
| Издатель(ство):                              | Фотошоп мастер |             |                     |
| Формат курса:                                | Видеокурс      |             |                     |
| Цена:                                        | 14990 руб.     |             |                     |
| Партнерская программа                        | Есть           |             |                     |

\*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**&nbsp;&nbsp;  Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),  
издателя: Фотошоп мастер, Бычков  
Михаил

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```