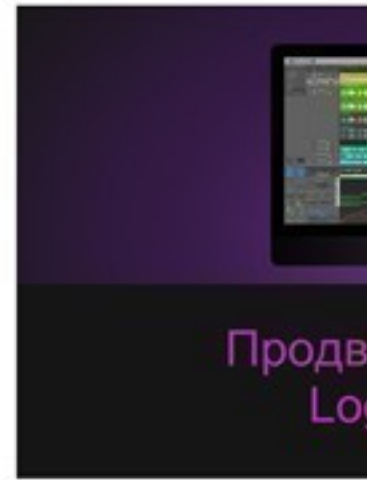


```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Данный курс создан специально для тех, кто хочет изучить Logic Pro X в самых мельчайших деталях. Часть 3. Дополнительные функции и экспорт.

Из третьей части курса Вы сможете узнать:

- для чего нужны режимы Drag Modes;
- как пользоваться глобальными треками;
- как плавно менять темп на протяжении проекта;
- как работать с видео внутри секвенсора;

- как очистить проект от ненужных файлов;
- какими способами можно экспортировать исходники.

Что вошло в видеокурс.

Содержание видеокурса.

- Урок 1. Инструменты редактирования мышки. Рассмотрим инструменты, доступные для назначения на клавиши мышки.
- Урок 2. Drag Modes. Рассмотрим различные режимы перетаскивания регионов.
- Урок 3. Режимы Snap. Узнаем когда и как пользоваться привязкой к сетке проекта.
- Урок 4. Глобальные треки. Рассмотрим все глобальные треки проекта.
- Урок 5. Marker Track. Научимся работать с маркерами.
- Урок 6. Arrangement Track. Создадим список маркеров аранжировки.
- Урок 7. Signature Track. Пропишем изменения размерности и тональности проекта.
- Урок 8. Tempo Track. Узнаем как плавно менять темп в течение проекта.
- Урок 9. Transpose Track. Рассмотрим глобальный трек транспонирования.
- Урок 10. Movie Track. Рассмотрим возможности работы с видео.
- Урок 11. Beat Mapping. Узнаем как привязать сетку проекта к неровной партии.
- Урок 12. Smart Tempo. Рассмотрим основные возможности нового режима Smart Tempo.
- Урок 13. Track Alternatives. Научимся работать с альтернативами аудио и MIDI треков.
- Урок 14. Project Alternatives. Узнаем, для чего нужны альтернативы проекта.
- Урок 15. Чистка проекта от ненужных файлов. Рассмотрим варианты очистки проекта от мусора.
- Урок 16. Как переносить проекты на другие компьютеры. Архивирование проекта для дальнейшего переноса.
- Урок 17. Bouncing. Рассмотрим тонкости баунса проекта.
- Урок 18. Bounce in place. Рассмотрим варианты использования Bounce in Place.
- Урок 19. Audio Join. Узнаем, как работают алгоритмы объединения регионов в общий аудио файл.
- Урок 20. Exporting. Рассмотрим варианты экспорта исходников проекта.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса: [Узнать подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

Карточка курса: * Название: Продвинутый курс Logic Pro X. Часть 3. Д
Цена: 990 руб.
Способы оплаты: Яндекс.Деньги, Оплата через системы денежных переводов, Оплата чере
Способы доставки: Скачиваемая версия.
Партнерская программа: Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

Другие курсы автора(ов), издателя: Ссылки на страницы автора(ов),
Logic Pro Help, Урсул
Дмитрий

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```