window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })

Обучающий ВИДЕОКУРС Corel Draw X3
Курс поможет легко и быстро освоить основные приемы работы с программойОсвоить базовый набор инструментов
Вы научитесь создавать как простые, так и сложные изображения
Научитесь работать с цветом и использовать самые разнообразные спецэффекты
Подробно рассмотрены возможности модификации объектов, применения заливок и работа с растровыми изображениями
Отдельный раздел посвящен использованию текста в иллюстрациях

Описание видеоуроков.

1. Знакомство с программой
1.1 Пользовательский интерфейс
1.2 Главное меню
1.3 Панели инструментов
1.4 Настройка интерфейса
1.5 Настройка программы

1.6 Работа с мышью

2. Работа с документом
2.1 Создание нового документа
2.2 Шаблоны документов
2.3 Работа с файлами
2.4 Печать документов
2.5 Поиск объектов
2.6 Страницы документов
2.7 Инструмент "Масштаб"
2.8 Инструмент "Рука"

3. Панели инструментов
3.1 Панель инструментов "Стандарт"
3.2 Панель "Свойств"
3.3 Панель "Набор Инструментов"
3.4 Панель инструментов "Текст"
3.5 Панель инструментов "Преобразовать"
3.6 Панель инструментов "Интернет"

4. Инструменты редактирования
4.1 Инструмент "Обрезка"
4.2 Инструмент "Форма"
4.3 Инструмент "Ластик"
4.4 Инструмент "Пипетка и Ковш"
4.5 Инструмент "Размывающая Кисть"
4.6 Инструмент "Грубая Кисть"
4.7 Инструмент "Свободного Преобразования"
4.8 Инструмент "Размерная Линия"
4.9 Создание текста

5. Инструменты рисования
5.1 Инструмент "Свободная Форма"
5.2 Инструмент "Безье"
5.3 Инструмент "Перо"
5.4 Инструмент "Эллипс"
5.5 Инструмент "Прямоугольник"
5.6 Инструмент "Многоугольник"
5.7 Рисование фигур

5.8 Инструмент "Заливка"
5.9 Инструмент "Интерактивная Заливка"

6. Работа с объектами
6.1 Группировка и объединение объектов
6.2 Упорядовачивание объектов
6.3 Выравнивание и распределение объектов
6.4 Преобразование объектов в кривые
6.5 Преобразование в растровое изображение
6.6 Расположение объекта
6.7 Поворот объекта
6.8 Масштабирование и отображение объекта
6.9 Изменение размера объекта

7. Работа с растровыми изображениями
7.1 Трассировка
7.2 Цветовой режим
7.3 Применение эффектов
7.4 Коррекция изображения
7.5 Изменение размера (ресэмплинг)
7.6 Удаление пыли и царапин с изображения

8. Дополнительные возможности
8.1 Диспетчер объектов
8.2 Режимы отображения
8.3 Цветовая палитра
8.4 Управление цветом
8.5 Экспортирование для офисных пакетов
8.6 Работа со слоями
8.7 Сведения о документе

А так же большая коллекция лучшей Компьютерной Документации. Полезные программы. Дополнительную информацию смотрите на сайте курса: Узнать подробности (перейти на страницу видеокурса)

window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })