window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })



Что за видеокурс.

Авторский видеокурс Сергея Жука. Этот курс познакомит вас с технологией создания 3D панорам при помощи своего обычного цифрового фотоаппарата и штатива.

Обучение построено с учетом знаний начинающего фотолюбителя и материал подан как можно более популярным языком, чтобы на следующий день после обучения Вы смогли идти и зарабатывать деньги.

Для кого этот видеокурс.

Видеокурс для всех людей занимающихся фотосъемкой. Курс рассчитан как на фотолюбителей, так и на профессиональных фотографов.

Что вошло в видеоурок.

Курс состоит из следующих разделов:

- Круговая панорама.
- Сферическая панорама.
- Параллакс.
- Программы для работы.

Содержание курса:

- Урок по съемке круговой панорамы начинается и заканчивается практическими советами начинающим панорамщикам, в которых автор делится личным опытом. В уроке показан полностью весь процесс съемки круговой панорамы с необходимыми пояснениями.
- Урок по сборке круговой панорамы. Производится сборка отдельных фотоснимков в панораму и попутно изучается инструменты и возможности программы для сборки панорам.
- Обработка и коррекция панорамы в Photoshop CS3 и RAW конвертере. Обычная обрезка снимка в Фотошопе и (для многих новая) коррекция снимка формата JPEG в RAW конвертере того же Photoshop CS3.
- В этом уроке рассматривается программа, которая преобразует панорамный снимок в файлы трех форматов: QuickTime, Flash и HTML. Для уменьшения размера создаваемых файлов, мы заменим настройки, установленные в программе по умолчанию, на свои. Научимся озвучивать панораму и создадим в конце урока круговую панораму

180° в виде файлов QuickTime, Flash и HTML.

- Первый урок раздела "Сферическая панорама". Съемка "сферы" во многом дублирует съемку круговой панорамы. Поэтому, чтобы не повторять предыдущие уроки, такие моменты показаны в сокращенном виде. Цель урока: наглядно и последовательно показать весь процесс съемки сферической панорамы, включая съемку зенит и надир.

- Производство сборки сферической панорамы с помощью уже знакомой программы из предыдущих уроков, установка необходимых плагинов. Основная часть урока посвящена работе с проблемными снимками, ручной расстановке контрольных точек. В итоге получаем качественно собранную панораму.
- Преобразование созданное в предыдущем уроке равноугольное изображение панорамы в кубическое.
- Обработка полученных кубических изображений. В Photoshop CS3 произведем коррекцию кубических изображений зенит и надир, а в RAW конвертере сделаем пакетную обработку всех снимков.
- В этом уроке создается конечный файл и, просматривая уже созданную сферическую панораму, визуальная её проверка на наличие дефектов и неточностей сборки.
- Разговор о штативе, параллаксе, нодальной точке и изготовим небольшое приспособление, исполняющее некоторые функции панорамной головки.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса: Узнать подробности (перейти на страницу видеокурса)

window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })