

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Авторский обучающий видеокурс по программированию на языке C#.

Автор курса Семен Алексеев.

Для кого этот видеокурс.

**Курс для Вас. если:**

- вы никогда не программировали, но хотели бы научиться
- вы начинающий программист, и язык C# является для вас первым языком программирования
- вы опытный программист и хотите освоить еще один язык программирования
- вы раньше работали с языком C#, но потом перестали. Освежите свои знания!
- вы хотите профессионально научиться создавать серьезные приложения
- вы - студент. Долой скучные лекции в ВУЗе!
- вы - преподаватель. Освежите свои знания и возьмите кое-что на заметку

Что вошло в видеокурс.

### **Содержание курса.**

- Как будет проходить обучение.
- Почему именно C#.
- Что нам понадобится для работы.
- Обзор Visual Studio 2012.
- Пример простейшей программы на C#.
- Обзор возможностей утилиты ReSharper.
- Основы.
- Объектно-ориентированная природа языка | домашнее задание.
- Основные типы данных.
- Переменные.
- Числовые типы данных | домашнее задание.
- Текстовые типы данных | домашнее задание.
- Логический тип данных | домашнее задание.
- Массивы | домашнее задание.
- Итерационные конструкции.
- Цикл for | домашнее задание.
- Цикл foreach | домашнее задание.
- Цикл while | домашнее задание.
- Цикл do while | домашнее задание.
- Конструкции принятия решений.
- Оператор if else | домашнее задание.
- Оператор switch | домашнее задание.
- Методы.
- Общие сведения.
- Параметры метода.
- Возвращаемое значение.
- Чем отличается функция от процедуры.

- Домашнее задание.
- Классы.
- Общие сведения.
- Поля и методы класса.
- Конструктор класса по умолчанию.
- Специальные конструкторы класса.
- Статические поля, методы, классы.
- Свойства класса.
- Автоматические свойства класса.
- Константные поля.
- Домашнее задание.
- Классы. Наследование.
- Классическое наследование.
- Конструкторы родительских и дочерних классов.
- Модификаторы доступа.
- Ключевое слово `sealed`.
- Наследование через включение.
- Классы. Полиморфизм.
- Ключевые слова `virtual` и `override`.
- Абстрактные классы.
- Абстрактные члены классов.
- Правила приведения к базовому и производному классу.
- Домашнее задание.
- Интерфейсы.
- Общие сведения.
- Отличия интерфейса от абстрактного класса.
- Создание и реализация интерфейса.
- Работа с интерфейсом в коде программ.
- Иерархии интерфейсов.
- Работа с системными интерфейсами.
- Домашнее задание.
- Делегаты и события.
- Делегаты. Общие сведения.
- Более сложный пример.
- Вызов множества методов через делегат.
- События. Общие сведения.
- Анонимные методы и лямбда-выражения.
- Домашнее задание.
- Перечисления.
- Структуры.
- Пространства имен.
- Сборки.
- Общие сведения.
- Создание и подключение сборки.
- Игра Бойцовский клуб.
- Демонстрация.

- Создание проекта.
- Создание игрового меню.
- Создание классов бойцов.
- Создание классов бойцов (2).
- Создание классов бойцов (3).
- Создание логики игры.
- Создание логики игры (2).
- Рефакторинг кода.
- Обзор и анализ написанного кода.
- Режим отладки.
- Как правильно именовать типы и объекты.
- Полезные книги и ссылки.
- Заключение.

Видеопрезентация курса.

**Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:**  
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

**&nbsp;&nbsp; Карточка курса:** \* Название:

Видеокурс C# 5.0. От простого к сложному

Автор(ы): Алексеев Семен

Формат курса: Видеокурс

Цена: 93 \$

Способы оплаты: Яндекс.Деньги, WebMoney.

Способы доставки: Скачиваемая версия.

\*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**&nbsp;&nbsp; Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),  
издателя: Алексеев Семен

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```