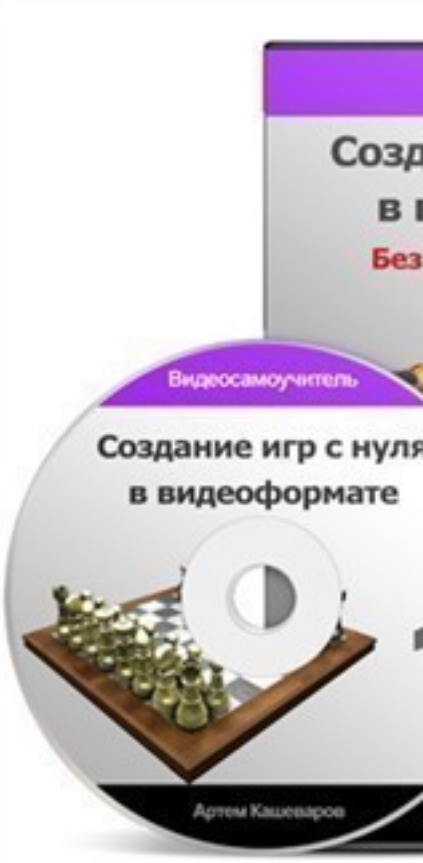
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })



Что за видеокурс.

Авторский обучающий видеокурс от Артёма Кашеварова.

Курс который позволит вам разрабатывать игровые проекты без знаний языков и навыков программирования.

Для кого этот видеокурс.

Курс предназначен для новичков которые, хотели бы научиться навыкам создания видеоигр для компьютера с нуля. Без навыков программирования и даже не имея никакого представления о том, как создаются компьютерные игры.

Что вошло в видеокурс.

- На первых двух дисках располагаются видеоуроки.
- На третьем диске находятся все необходимые программы для создания игр и ресурсы.

Содержание видеокурса.

Введение. Длительность 01:59.

Глава 1: Game дизайн вашей игры

- Масштаб нашей первой игры. Длительность 02:11.
- Точка отталкивания геймплея. Длительность 10:46.
- Создание Дизайн Документа. Длительность 23:40.
- Сильные стороны и особенности игры. Длительность 05:21.

- Игрок и враги. Длительность 04:19.
- Объекты взаимодействия. Длительность 06:21.
- Схема экранов игры. Длительность 02:23.
- Управление. Длительность 01:56.
- Графика. Длительность 01:45.
- Ещё пара слов о Дизайн Документе. Длительность 12:01.

Глава 2: Game Maker.

- Скачивание и установка. Длительность 08:39.
- Знакомство с интерфейсом. Длительность 04:28.
- Создание пустой игры. Длительность 02:04.
- Ресурсы. Длительность 06:35.
- Комнаты. Длительность 09:51.
- Объекты. Длительность 40:19.
- Анимация. Длительность 10:03.
- Управление. Длительность 11:44.
- Знакомство со скриптами. Длительность 33:25.

Глава 3: Графическое Оформление.

- Основы спрайтовой графики. Длительность 15:14.
- Самостоятельное создание спрайтов. Длительность 17:36.
- Форматы спрайтов. Длительность 03:40.
- Стиль спрайтов. Длительность 05:02.
- Анимационные спрайты. Длительность 09:09.

Глава 4: Как нанимать людей для одноразовой работы?

- Поиск подходящих людей. Длительность 07:31.
- Отбор и сильные стороны. Длительность 07:04.
- Работа на портфолио и энтузиазме. Длительность 14:44.
- Как заинтересовать человека?. Длительность 03:18.
- Тех. задание. Длительность 02:13.
- Работа за плату. Длительность 05:19.
- Накопление контактов. Длительность 01:35.

Глава 5: Где найти единомышленников и как с ними работать?

- Порталы по созданию игр. Длительность 10:02.
- Снова отбор и сильные стороны. Длительность 20:08.
- Чёткое разделение работ. Длительность 12:47.
- Количество человек и штат.. Длительность 13:09.
- Средства общения. Длительность 05:14.
- Доверие и возражения. Длительность 04:18.
- Грамотное руководство. Длительность 10:33.
- Ваша деятельность/роль в проекте. Длительность 04:21.
- Сохранение энтузиазма. Длительность 18:24.

Бонусы.

- "Секреты успеха современных гейм-дизайнеров" - видеокурс.
- "Как озвучить вашу игру в домашних условиях" - видеокурс.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса: **Узнать подробности (перейти на страницу видеокурса)**

**   Карточка курса:** * Название: Создание игр с нуля в видеоформате
Автор(ы): Кашеваров Артём

Формат курса:	Видеокурс
Цена на физическую версию продукта (диск):	2800 руб.
Цена на электронную (скачиваемую) версию:	2450 руб.
Способы оплаты:	Оплата наложенным платежом для России, Оплата наложенным платежо
Способы доставки:	Почта, Скачиваемая версия.
Партнерская программа:	Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**   Другие курсы автора(ов), издателя:**Ссылки на страницы автора(ов), издателя: Кашеваров Артём

window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })