window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })

Что за книга.

Курс в формате электронной книги. Книга по программированию, разработка в управляемом приложении в системе 1С Такси.

Автор курса Ильяс Низамутдинов.

Что вошло в книгу.

Содержание книги.

Глава 1 (Часть 1): Виды клиентов приложений.

- 1.1 «Тонкий клиент».
- 1.2 Web - клиент.
- 1.3 «Толстый клиент».

Глава 2 (Часть 1): Обычное и управляемое приложение.

- 2.1 Режим обычного приложения.
- 2.2 Режим управляемого приложения.

Глава 3 (Часть 1): Внешние виды «Формы в закладках» и «Формы в отдельных окнах».

- 3.1 Рабочий стол.
- 3.2 Панель разделов.
- 3.3 Панель навигаций.
- 3.4 Панель действий.

Глава 4 (Часть 1): Внешний вид «Такси».

- 4.1 Начальная страница.
- 4.2 Общие принципы работы.
- 4.3 Панель и меню функций текущего раздела.
- 4.4 Панель открытых.
- 4.5 Навигационные ссылки.
- 4.6 Панель избранного.
- 4.7 Панель историй.
- 4.8 Панель инструментов.
- 4.9 Пользовательское изменение формы.

Глава 1 (Часть 2): Разработка управляемого интерфейса.

- 1.1 Постановка задачи.
- 1.2 Подсистемы.
- 1.3 Добавление объекта в подсистему через форму объекта.
- 1.4 Добавление объекта в подсистему через редактирование подсистемы.
- 1.5 Стандартные команды.
- 1.6 Командный интерфейс.
- 1.7 Настройка начальной страницы.
- 1.8 Командный интерфейс основного раздела.
- 1.9 Редактор командного интерфейса.
- 1.10 Редактор «Все подсистемы».

Глава 2 (Часть 2): Глобальные команды.

- 2.1 Независимые и параметризируемые глобальные команды.
- 2.2 Навигационные команды и команды действия.

- 2.3 Системные команды.
- 2.4 Стандартные команды.
- 2.5 Команды, созданные в конфигурации.
- 2.6 Общие собственные команды.
- 2.7 Подчиненные собственные команды.
- 2.8 Группы команды.

Глава 3 (Часть 2): Роли и видимость.

- 3.1 Делаем роли.
- 3.2 Видимость командного интерфейса разделов.
- 3.3 Видимость начальной страницы.
- 3.4 Настройка видимости командного интерфейса.
- 3.5 Настройка доступа к собственным командам.

Глава 4 (Часть 2): Функциональные опции.

- 4.1 Параметры функциональных опций.
- 4.2 Хранение функциональных опций в реквизите справочника.
- 4.3 Хранение функциональных опций в регистре сведений.

Глава 5 (Часть 2): Командный интерфейс формы.

- 5.1 Панель навигации формы.
- 5.2 Глобальные команды, добавляемые автоматически.

- 5.3 Глобальные команды, добавленные вручную.
- 5.4 Командная панель формы.
- 5.5 Стандартные команды формы.
- 5.6 Собственные команды формы.

Глава 1 (Часть 3): Форма как оболочка.

- 1.1 Создание форм.
- 1.2 Основные формы объектов.
- 1.3 Создание новых форм.
- 1.4 Реквизиты формы.
- 1.5 Элементы формы.
- 1.6 Элемент «Форма».
- 1.7 Группа формы.
- 1.8 Поля».
- 1.9 Кнопки.
- 1.10 Декорации.
- 1.11 Таблица.
- 1.12 Контекстное меню элемента.
- 1.13 Общие вопросы работы с элементами формы.
- 1.14 Работа с динамическим списком.

Глава 2 (Часть 3): Программирование управляемых форм.

- 2.1 Создание форм.
- 2.2 Клиент-серверная архитектура.
- 2.3 Директивы компиляции.
- 2.4 Реквизиты и параметры формы.
- 2.5 Что происходит при открытии формы объекта.
- 2.6 Открытие формы существующего объекта.
- 2.7 Открытие формы нового объекта.
- 2.8 Программное открытие формы.

- 2.9 Модальное и немодальное открытие окон.
- 2.10 Простое открытие форм.
- 2.11 Открытие формы с передачей параметров.
- 2.12 Владелец формы.
- 2.13 Уникальность формы.
- 2.14 Открытие формы в окне.
- 2.15 Режимы открытия окна.
- 2.16 Открыть форму модально.
- 2.17 Работа с данными формы.
- 2.18 События элементов формы.
- 2.19 Работа со свойствами элементов формы.
- 2.20 Данные формы.
- 2.21 Работа с таблицами на форме.
- 2.22 Работа с формой.
- 2.23 Программное добавление реквизитов формы.
- 2.24 Программное добавление элементов формы.
- 2.25 Программное добавление команд формы.
- 2.26 Программная работа с динамическими списками.
- 2.27 Установка параметров динамических списков.
- 2.28 Установка отборов динамических списков.
- 2.29 Установка группировок динамических списков.
- 2.30 Установка сортировки динамических списков.
- 2.31 Условное оформление динамических списков.

Глава 3 (Часть 3): Программирование управляемого приложения.

- 3.1 Создание форм.
- 3.2 Отправка сообщения пользователям.
- 3.3 Вывод окна состояния.
- 3.4 Вывод сообщения пользователю.
- 3.5 Работа с оповещениями.
- 3.6 Описание оповещения.
- 3.7 Использование оповещения при работе с текстовыми файлами.
- 3.8 Событие «Обработка оповещения».
- 3.9 Обработчик ожидания.
- 3.10 Интерактивная работа с пользователем.
- 3.11 ПоказатьПредупреждение.
- 3.12 ПоказатьВопрос.
- 3.13 ПоказатьВводЧисла.

- 3.14 Работа с глобальными командам.
- 3.15 Независимые глобальные команды.
- 3.16 Параметризированные команды.
- 3.17 Работа с навигационными ссылками.
- 3.18 ПоказатьОповещениеПользователя.
- 3.19 Представления навигационных ссылок.
- 3.20 Работа с временным хранилищем.
- 3.21 Загрузка файлов в базу данных.
- 3.22 Сохранение файла из базы данных.
- 3.23 Работа с картинками.

Дополнительную информацию смотрите на сайте электронной книги:
Узнать подробности (перейти на страницу электронной книги)

**   Карточка курса:** * Название: Основы разработки в 1С: Такси
Автор(ы): Низамутдинов Ильяс
Формат курса: Электронная книга
Цена: 899 руб.
Способы оплаты: Яндекс.Деньги, Оплата через системы денежных переводов, Оплата чере
Способы доставки: Скачиваемая версия.
Партнерская программа: Есть
*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса
**   Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов), издателя: Низамутдинов Ильяс
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })