

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:  
"yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })
```



Обучающий ВИДЕОКУРС Corel Draw X3

Курс поможет легко и быстро освоить основные приемы работы с программой Освоить базовый набор инструментов

Вы научитесь создавать как простые, так и сложные изображения

Научитесь работать с цветом и использовать самые разнообразные спецэффекты

Подробно рассмотрены возможности модификации объектов, применения заливок и работа с растровыми изображениями

Отдельный раздел посвящен использованию текста в иллюстрациях

Описание видеоуроков.

1. Знакомство с программой

1.1 Пользовательский интерфейс

1.2 Главное меню

1.3 Панели инструментов

1.4 Настройка интерфейса

1.5 Настройка программы

1.6 Работа с мышью

2. Работа с документом

- 2.1 Создание нового документа
- 2.2 Шаблоны документов
- 2.3 Работа с файлами
- 2.4 Печать документов
- 2.5 Поиск объектов
- 2.6 Страницы документов
- 2.7 Инструмент "Масштаб"
- 2.8 Инструмент "Рука"

3. Панели инструментов

- 3.1 Панель инструментов "Стандарт"
- 3.2 Панель "Свойств"
- 3.3 Панель "Набор Инструментов"
- 3.4 Панель инструментов "Текст"
- 3.5 Панель инструментов "Преобразовать"
- 3.6 Панель инструментов "Интернет"

4. Инструменты редактирования

- 4.1 Инструмент "Обрезка"
- 4.2 Инструмент "Форма"
- 4.3 Инструмент "Ластик"
- 4.4 Инструмент "Пипетка и Ковш"
- 4.5 Инструмент "Размывающая Кисть"
- 4.6 Инструмент "Грубая Кисть"
- 4.7 Инструмент "Свободного Преобразования"
- 4.8 Инструмент "Размерная Линия"
- 4.9 Создание текста

5. Инструменты рисования

- 5.1 Инструмент "Свободная Форма"
- 5.2 Инструмент "Безье"
- 5.3 Инструмент "Перо"
- 5.4 Инструмент "Эллипс"
- 5.5 Инструмент "Прямоугольник"
- 5.6 Инструмент "Многоугольник"
- 5.7 Рисование фигур

- 5.8 Инструмент "Заливка"
- 5.9 Инструмент "Интерактивная Заливка"

6. Работа с объектами

- 6.1 Группировка и объединение объектов
- 6.2 Упорядочивание объектов
- 6.3 Выравнивание и распределение объектов
- 6.4 Преобразование объектов в кривые
- 6.5 Преобразование в растровое изображение
- 6.6 Расположение объекта
- 6.7 Поворот объекта
- 6.8 Масштабирование и отображение объекта
- 6.9 Изменение размера объекта

7. Работа с растровыми изображениями

- 7.1 Трассировка
- 7.2 Цветовой режим
- 7.3 Применение эффектов
- 7.4 Коррекция изображения
- 7.5 Изменение размера (ресэмплинг)
- 7.6 Удаление пыли и царапин с изображения

8. Дополнительные возможности

- 8.1 Диспетчер объектов
- 8.2 Режимы отображения
- 8.3 Цветовая палитра
- 8.4 Управление цветом
- 8.5 Экспортирование для офисных пакетов
- 8.6 Работа со слоями
- 8.7 Сведения о документе

А так же большая коллекция лучшей Компьютерной Документации. Полезные программы. Дополнительную информацию смотрите на сайте курса: [Узнать подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:  
"yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })
```