

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс. Магия бликов, вспышек и сияний во флэш анимации не даёт покоя Вэб-дизайнерам всего мира. Найти и раскрыть секреты бликовых эффектов Виталий Кадников постарался в своем авторском видеокурсе "Flash-Designer. PRO 2".

На примерах оригинальных дизайнерских решений в каждом уроке можно открыть для себя приёмы сочетания секретов дизайна и техники анимации в формате флэш.

В программе SWISH MAX можно легко реализовать отличные флэш фантазии.

Что вошло в видеокурс. **Курс состоит из двух разделов:**

- Видеоуроки: Рисование, анимация, эффекты.
- Видеоуроки: Редактирование Макетов флэш сайтов SWISH MAX

В раздел "Видеоуроки: Рисование, анимация, эффекты" вошли следующие видеоуроки:

- Текстовые эффекты.
- Блик по тексту.
- Градиенты для текста.
- Текст металл.
- Текст лучевой эффект 1 часть.

- Текст лучевой эффект 2 часть.
- Рисование.
- Рисуем персонаж Винни-Пух.
- Рисование автомобиля.
- Анимация рисованного автомобиля.
- Анимация импортированной графики.
- Оживляем фото Бликками и Сияниями.
- Анимированный background (фон).
- Анимация рисованного самолётика.
- Анимация комбинированной графики (Авто).
- Анимация комбинированной графики 2 часть.
- Анимация комбинированной графики 3 часть.
- Подготовка графики (авто) в Фотошопе.
- Анимация рисованного лица 1 часть.
- Анимация рисованного лица 2 часть.
- Анимация рисованного лица 3 часть.
- Стильное Слайдшоу (фотоаппарат) 1 часть.
- Стильное Слайдшоу (фотоаппарат) 2 часть.
- Импорт анимации в формате GIF.
- Сжатие флэш ролика.
- Создание графики и GIF анимации в Фотошопе.
- Ночной дозор. Разглядывание в бинокль; приближение, удаление.
- Рассмотрим ролик Супер Авто.

к каждому проекту прилагаются исходники, которые можно рассматривать как примеры или редактировать для своих флэш-роликов

В раздел "Видеоуроки: Редактирование Макетов флэш сайтов SWISH MAX"

□ рассматриваются следующие темы:

- Знакомство с программой SWISH MAX
- Структура флэш шаблона флэш сайта
- Как устроен шаблон флэш сайта SWISH MAX и почему он состоит из нескольких файлов.
- Знакомство с папкой TEMPLATES. В папке TEMPLATES находятся шаблоны страниц с расширенными опциями
- Знакомство с папкой UPLOAD. В папку UPLOAD сохраняются все страницы флэш сайта для дальнейшей публикации их в интернет или создания презентации на основе одного из оригинальных шаблонов. **ОБЯЗАТЕЛЬНО!**
- Основные макеты страниц.

- Уроки по редактированию базовых страниц сайтов.
 1. Редактируем прелоадер
 2. Редактируем шаблон меню

3. Редактируем страницу О НАС
4. Редактируем страницу СЕРВИС
- Макеты с расширенными опциями
- Уроки по редактированию страниц с расширенными опциями для увеличения содержательности страниц при помощи скрола (прокрутки), количества внутренних страниц, подменю, а так же расширения фото галереи.
 1. Трёх-страничный шаблон
 2. Редактируем галерею
 3. Мульти-текст
 4. Мульти-галерея
 5. Страница со скролом

Более 60 макетов флэш сайтов на диске.

Бонусы.

- Печатное издание "Описание и руководство" к видеокурсу.
- Коллекция клипарта на различные темы для использования в своих флэш проектах.
- Коллекция шрифтов (в том числе Movie Fonts – отличные шрифты к Голливудским фильмам). Руководство "Как установить шрифт".
- Дополнительные уроки:
 1. Звукозапись
 2. Урок по записи MP3
 3. Озвучивание флэш ролика
 4. Програмка для звукозаписи в формате MP3
- Виртуальная Карта клиента, дающая право на техническую поддержку и e-мэйл консультации по всем вопросам, возникающим при обучении, а так же на получение новых уроков через клиентскую рассылку.

Дополнительную информацию смотрите на сайте курса: [Узнать подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) }
```